3546430108697

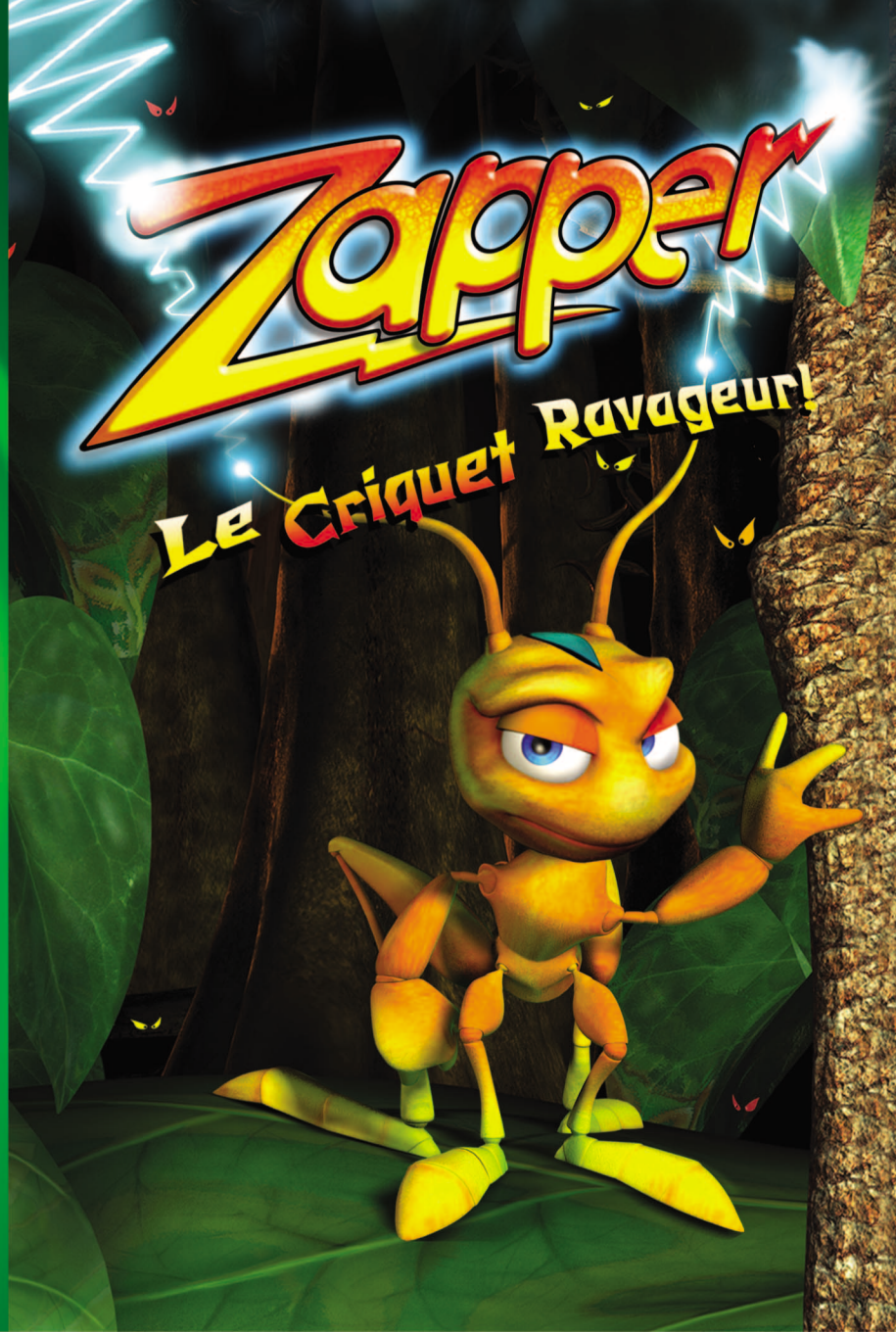


www.zapper-games.com

© 2002 Infogrames Interactive, Inc. All rights reserved. Designed and developed by Blitz Games. Published and distributed by Infogrames Europe S.A. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2002 by RAD Game Tools, Inc. Windows and DirectX are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Pentium is a trademark or registered trademark of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.

Zapper

Le Criquet Ravageur!



AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

Pour commencer 3
Fichier Lisezmoi 3
Configuration requise 3
Configuration et installation 4
Ecran de démarrage de Zapper 5
Commandes du jeu 6
Personnaliser les commandes 6
Sauvegarder, charger et réinitialiser une partie 7
Sacré criquet ! 7
Présentation des personnages 8
Menu principal 9
Menu pause 9
Jouer à Zapper 10
Ecran de jeu principal 11
Pouvoirs de Zapper 12
Objets bonus 13
Récompenses 13
Crédits 14
Support technique 19

POUR COMMENCER

FICHIER LISEZMOI

Le CD-ROM Zapper dispose d'un fichier LisezMoi contenant le contrat de licence produit et des informations récentes sur le jeu. Nous te conseillons vivement de prendre le temps de lire ce fichier pour profiter des modifications apportées au jeu après la mise sous presse du manuel.

Pour lire ce fichier, clique sur le bouton LisezMoi sur l'écran de démarrage (voir page 5). Tu peux aussi double-cliquer sur l'icone du fichier LisezMoi, stocké dans le dossier Zapper de ton disque dur (en général C:\Program Files\Infogrames\Zapper PC). Tu peux également afficher le fichier LisezMoi en cliquant sur le bouton Démarrer de la barre des tâches de Windows 98/Me/2000/XP, puis en sélectionnant Programmes, puis Infogrames, Zapper et enfin le fichier LisezMoi.

CONFIGURATION REQUISE

Système d'exploitation : Windows® 98/Me/2000/XP
Processeur : Pentium III 450 MHz (ou équivalent)
Mémoire : 64 Mo de RAM (128 Mo recommandés)
Espace disque dur : 500 Mo disponibles (600 Mo recommandés)
Lecteur de CD-ROM : 4X ou supérieur (16X recommandé)
Carte graphique : carte graphique 3D 16 Mo (32 Mo recommandés) compatible Windows® 98/Me/2000/XP
Carte son : carte son compatible Windows® 98/Me/2000/XP*
DirectX® : DirectX® version 8.1 (incluse) ou plus
Périphériques : clavier et souris compatibles MS (joystick ou gamepad recommandé)

*indique que le périphérique doit être compatible avec DirectX® version 8.1 (incluse) ou supérieure.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

1. Démarre Windows® 98/Me/2000/XP.
2. Insère le CD-ROM de Zapper dans le lecteur de CD-ROM.
3. Si l'option d'exécution automatique est activée, l'écran de démarrage de Zapper s'affiche, auquel cas il te suffit de cliquer sur le bouton d'installation pour installer le jeu. Si l'option d'exécution automatique n'est pas activée, double-clique sur l'icone Poste de travail du Bureau de Windows®, puis sur l'icone de CD-ROM. Si l'écran de démarrage n'apparaît toujours pas, double-clique sur Poste de travail, puis sur l'icone de CD-ROM de Zapper et enfin sur l'icone d'installation.
4. Suis les instructions affichées à l'écran pour terminer l'installation du CD-ROM Zapper.
5. Une fois que l'installation est terminée, clique sur le bouton Jouer à Zapper de l'écran de démarrage ou double-clique sur l'icone Zapper pour démarrer une partie.

Remarque : pour jouer, le CD-ROM de Zapper doit être inséré dans le lecteur de CD-ROM.

INSTALLATION DE DIRECTX®

Le CD-ROM Zapper requiert DirectX® 8.1 ou plus pour fonctionner correctement. Si DirectX® 8.1 ou une version supérieure n'est pas installé sur ton ordinateur, le programme d'installation te propose de l'installer. Il suffit alors de suivre les instructions affichées à l'écran. Tu peux également installer DirectX® 8.1 depuis l'écran de démarrage (voir plus loin). Clique sur Installer Direct X 8.1 et suis les instructions affichées à l'écran.

ECRAN DE DEMARRAGE DE ZAPPER

Lorsque tu double-cliques sur l'icone de Zapper ou que tu insères le CD-ROM du jeu dans le lecteur de CD-ROM (si l'option d'exécution automatique est activée), l'écran de démarrage s'affiche. Cet écran te permet d'installer et de désinstaller le jeu, de le lancer, de lire le fichier LisezMoi, de réattribuer les touches et d'installer les logiciels requis.

COMMANDES

Le bouton Commandes te permet de réattribuer les touches ou d'utiliser un gamepad. Consulte la section Personnaliser les commandes, page 6, pour plus d'informations sur la personnalisation des commandes.

AUDIO

Certains ordinateurs disposent de plusieurs modes son. Pour choisir un mode audio, clique sur le bouton Audio, puis sélectionne le mode qui te convient. Clique sur le bouton Test pour vérifier la pertinence de ton choix.

VIDEO

Certaines cartes graphiques emploient différentes méthodes pour afficher les graphismes 3D et disposent de plusieurs types de résolutions. Clique sur le bouton Vidéo pour personnaliser ces paramètres. N'oublie pas qu'une résolution élevée exige davantage de ressources de ta carte graphique. Si, en jouant à Zapper, tu n'es pas satisfait des performances du jeu, retourne à l'écran de démarrage, clique sur le bouton Vidéo et choisis un résolution plus basse.

AUTRES BOUTONS DE L'ECRAN DE DEMARRAGE

L'écran de démarrage comporte d'autres boutons comme des liens vers des sites web qui pourront t'intéresser. Pour que ces boutons fonctionnent, tu dois être connecté à Internet.

Clique sur le bouton LisezMoi pour ouvrir le fichier LisezMoi.txt dans le Bloc-notes.

Clique sur le bouton Fermer pour quitter l'écran de démarrage de Zapper.

JOUER A ZAPPER

Clique sur le bouton Jouer à Zapper pour démarrer le jeu.

COMMANDES DU JEU

Voici la liste des commandes clavier par défaut nécessaires pour jouer à Zapper. Tu peux personnaliser ces commandes comme tu le souhaites. A ce sujet, consulte la section Personnaliser les commandes, page 6. La configuration des commandes pour les gamepads varie en fonction du gamepad. Si tu utilises un gamepad, tu peux cliquer sur le bouton Commandes de l'écran de démarrage pour afficher et/ou modifier la configuration des commandes.

COMMANDES CLAVIER

NAVIGATION DANS LES MENUS	
COMMANDE	**ACTION**
Touches directionnelles	Déplacer la sélection / Régler les paramètres
Entrée	Confirmer
Echap	Retour / Précédent

COMMANDES DU JEU	
COMMANDE	**ACTION**
Flèche haut	Sauter en avant
Flèche bas	Sauter en arrière
Flèche gauche	Sauter sur la gauche
Flèche droite	Sauter sur la droite
Alt	gauche Flash / Super-flash (si super-chargé)
Ctrl gauche	Super-saut
Ctrl gauche (maintiens enfoncée)	Super-saut et vol plané
W	Tourner à gauche
X	Tourner à droite
Maj gauche	Localiser (pointer l'antenne vers l'œuf le plus proche)
Echap	Menu Pause / Retour / Passer les messages
Entrée	Commencer

PERSONNALISER LES COMMANDES

Si tu souhaites modifier la configuration des commandes de Zapper, lance l'écran de démarrage du jeu et clique sur le bouton Commandes. Depuis le menu Commandes, tu peux choisir le type de manette à utiliser. Par défaut, il s'agit du clavier.

Remarque: : si tu utilises un gamepad, veille à le brancher et à le configurer correctement. Consulte le mode d'emploi de ton gamepad pour plus d'informations sur l'installation et les logiciels requis.

Si tu choisis d'utiliser le clavier, vérifie que Clavier est sélectionné dans l'écran des commandes. Pour attribuer une action à une autre touche que celle proposée par défaut, clique sur le bouton portant le nom de l'action, puis appuie sur la touche du clavier à laquelle tu veux attribuer l'action.

Remarque : tu ne peux pas désigner deux touches pour une même action.

Si tu utilises un gamepad ou un autre type de manette, vérifie que le nom de cette manette apparaît dans l'écran de sélection. Pour attribuer une action à une autre touche du gamepad, clique sur le bouton portant le nom de l'action, puis appuie sur la touche du gamepad à laquelle tu souhaites attribuer l'action.

Remarque: tu ne peux pas désigner deux touches pour une même action.

SAUVEGARDER, CHARGER ET REINITIALISER UNE PARTIE

SAUVEGARDER

Une fois que tu as commencé une partie en mode Scénario et entré ton nom, le jeu enregistre automatiquement ta progression sur le disque dur chaque fois que tu termines un niveau.

CHARGER

Tu peux charger une partie sauvegardée à partir du Menu Principal pour reprendre le jeu à l'endroit où tu l'avais laissé. Sélectionne Scénario dans le Menu Principal, puis suis les instructions qui s'affichent à l'écran.

REINITIALISER

Tu peux remettre les meilleurs scores à zéro en allant dans les options de jeu. Consulte la page 9 pour plus d'informations.

SACRE CRIQUET !

Voici Zapper : — le criquet le plus rapide, le plus cool et le plus électrique de tout l'univers !

Et voici Maggie : — une pie avide et grincheuse, qui adore décorer son nid avec des babioles brillantes qu'elle vole un peu partout. A la place de ces bibelots, Maggie dépose des œufs qui éclosent bientôt pour donner encore plus de pies, qui volent encore plus d'objets ! Il faut arrêter Maggie à tout prix !

Malheureusement, Maggie a enlevé Zipper, le petit frère de Zapper, pour l'emmener loin dans son nid haut perché. Zapper n'a plus qu'une idée en tête : sauver son petit frère et mettre fin au règne de cette terrible voleuse. Notre criquet n'aura pas la partie facile : son univers est parsemé de terribles pièges et de méchantes créatures ! Mais grâce à ses talents naturels, à ses amies lucioles, et, bien sûr, à ton aide précieuse, il devrait avoir une chance...

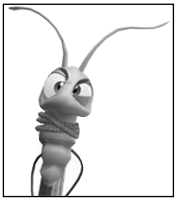
PRESENTATION DES PERSONNAGES

ZAPPER



Personne n'a demandé à cet adorable criquet s'il voulait sauver le monde, mais il faut bien que quelqu'un s'en charge ! Avec ton aide, Zapper devra braver les dangers les plus menaçants et vaincre tous les ennemis qui se dresseront sur sa route pour sauver Zipper des griffes de Maggie la pie.

ZIPPER



Tous les enfants rêvent de ressembler à leur grand frère, jouer aux même jeux, manger les mêmes choses, regarder les mêmes émissions, et Zipper ne fait pas exception à la règle. C'est justement suite à une dispute au sujet de la télé que Zipper se volatilise... Maggie se cache sûrement derrière cette histoire... Zapper part sans plus tarder à la recherche de son petit frère...

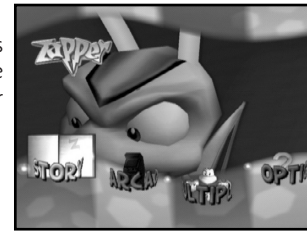
MAGGIE LA PIE



Cette voleuse avide est attirée par les objets brillants et elle les veut tous pour son nid ! Malheureusement, Zipper est l'un d'eux. Histoire de noircir le tableau, Maggie pond des œufs un peu partout, qui donnent des bébés pies qui l'aideront à récupérer tous les objets brillants et étincelants du monde !

MENU PRINCIPAL

Dans l'écran du Menu Principal, utilise les touches directionnelles pour sélectionner un type de partie, puis appuie sur la touche Entrée pour valider ton choix.



MODE SCENARIO

Plonge corps et âme dans le mode Scénario, pour une partie effrénée à un joueur où tu devras sauver Zipper et vaincre Maggie (consulte la section Jouer en mode Scénario, page 10).

MODE ARCADE

Le mode Arcade te permet de jouer à n'importe quel niveau que tu as débloqué en mode Scénario, y compris les niveaux bonus. En mode Arcade, tu peux par exemple t'entraîner à finir un niveau en un temps record (consulte la section Jouer en mode Arcade, page 10).

OPTIONS DE JEU

Sélectionne les options pour modifier les paramètres du jeu. Utilise les touches directionnelles pour sélectionner l'option à changer, puis appuie sur la touche Entrée pour accéder à cette option dans le sous-menu. Une fois tes réglages terminés, reviens au menu précédent en appuyant sur la touche Echap.

Options sonores – pour régler le volume des effets sonores et de la musique.
Réinitialiser les meilleurs scores – pour remettre tous les meilleurs temps et scores à zéro.
Au cinéma – pour visionner de nouveau les cinématiques de début et de fin et prendre connaissance des crédits du jeu.
Cheats et bonus – lorsque tu ramasses les 400 orbes d'un monde, tu débloques un cheat spécial. Une fois que tu as débloqué un cheat, tu peux l'activer ici.

RETOURNER SOUS WINDOWS

Pour quitter le jeu.

MENU PAUSE

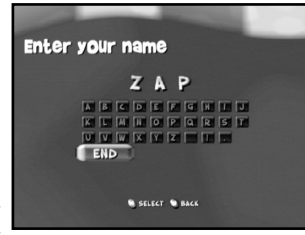
Tu peux appuyer sur la touche Echap pendant le jeu pour faire une pause et accéder au menu Pause. Utilise les touches directionnelles haut ou bas pour sélectionner une option du menu et appuie sur la touche Entrée pour valider. Tu peux choisir parmi les options suivantes.



Continuer : pour reprendre la partie à l'endroit où tu l'avais laissée.
Options sonores : pour régler le volume des effets sonores.
Retour à la carte : pour quitter le niveau en cours et revenir à l'écran de carte (en mode Scénario uniquement).
Recommencer niveau : pour recommencer le niveau en cours à partir du début (en mode Arcade uniquement).
Quitter : pour retourner au Menu Principal. Toute la progression du niveau en cours sera perdue.

JOUER A ZAPPER

SAISIS TON NOM



Lorsque tu commences une nouvelle partie, tu arrives à l'écran de saisie du nom. Pour entrer ton nom, sélectionne une lettre à l'aide des touches directionnelles, puis appuie sur la touche Entrée pour la valider et passer à la suivante. Appuie sur la touche Echap pour revenir en arrière et effacer la dernière lettre. Choisis Espace pour laisser une case blanche. Choisis Fin pour sortir de l'écran de saisie du nom. Ton meilleur temps et ton nom apparaîtront à l'écran de sélection de niveau du mode Arcade.

Après avoir saisi ton nom, sélectionne un des deux niveaux de difficulté : Normal ou Expert. En mode Expert, il y a un temps limite imposé pour chaque niveau.

JOUER EN MODE SCENARIO

Lorsque tu sélectionnes le mode Scénario à partir du Menu Principal, l'écran de carte apparaît.
D'ici, tu peux faire défiler tous les niveaux de tous les mondes et refaire n'importe quel niveau que tu as déjà débloqué (en finissant le mode Scénario). Utilise les touches directionnelles pour naviguer dans les niveaux débloqués, puis appuie sur la touche Entrée pour jouer au niveau sélectionné.

Remarque: tu ne peux terminer un niveau qu'après avoir récupéré tous les œufs et avoir atteint la sortie. Certains œufs sont cachés, alors sois vigilant et déniche zones secrètes et boîtes où Maggie pourrait avoir dissimulé ses œufs !

JOUER EN MODE ARCADE

Tous les niveaux sont bloqués en mode Arcade jusqu'à ce que tu les finisses en mode Scénario.
Choisis le mode Arcade, puis utilise les touches directionnelles pour sélectionner un niveau et appuie sur la touche Entrée.
Ensuite, choisis une variante du jeu Arcade (voir ci-dessous) en utilisant les touches directionnelles, puis en appuyant sur la touche Entrée. Appuie sur la touche Echap pour revenir au menu précédent.

VARIANTES DU JEU ARCADE

Contre la montre – fais la course contre le minuteur et franchis la ligne d'arrivée le plus vite possible.
Lorsque tu bats le temps fixé pour un niveau, ce niveau s'ouvre pour jouer en Fantôme Expert. Récupère tous les orbes et ton meilleur temps s'affichera sous Temps Orbes.
Lorsque tu établis un temps record, tu débloques de nouvelles façons de jouer à un niveau en mode Arcade. Certaines d'entre elles sont des secrets que tu devras découvrir par toi-même. Voici quelques-uns de ces secrets. Chuuut, ne le répète à personne !

Course Fantôme Expert – un petit fantôme apparaît et se fraie son propre chemin.
Reste devant le fantôme pour gagner.
Course Orbe Expert – fais la course contre un fantôme pour récupérer tous les orbes en un minimum de temps.

FIN DU NIVEAU

Lorsque tu termines un niveau en mode Scénario, un écran de résumé indique tes statistiques, le nombre d'éléments récupérés, le nombre de secrets débloqués et si tu as récupéré un bonus.
Si tu établis un temps record en mode Arcade, tu peux sauvegarder ton score sous le nom de ton choix dans l'écran de saisie du nom (le nom que tu as entré au début de ta partie en mode Scénario sauvegardée est le nom par défaut). Consulte la section Saisis ton nom, page 10, pour apprendre à utiliser l'écran de saisie du nom.

ECRAN DE JEU PRINCIPAL

Vies restantes

Œufs récupérés / restants



Astuce : saute dessus pour recevoir un conseil.

Orbes récupérés

Pas facile de survivre, surtout quand on est un criquet, tout héros qu'il soit ! Non seulement tu dois garder l'œil sur tes terribles adversaires, faire montre de prudence dans les lieux où se côtoient mille dangers, mais tu dois aussi suivre la trace des œufs, des orbes, des vies et bien plus encore. Voici un petit aperçu des informations indiquées à l'écran..

POUVOIRS DE ZAPPER

SAUT
Utilise les touches directionnelles pour déplacer Zapper d'une case dans n'importe quelle direction ou sur une plate-forme un niveau plus haut.

SUPER-SAUT
Lorsqu'un saut normal ne suffit pas, essaie un super-saut. Appuie sur la touche Ctrl gauche pour sauter deux fois plus loin ou deux fois plus haut qu'un saut normal.

LOCALISER
Zapper a la capacité naturelle de localiser tous les œufs abandonnés par Maggie, même ceux qui sont dissimulés dans des boîtes ou des endroits secrets. Appuie sur la touche Maj gauche pour faire pointer les antennes de Zapper dans la direction de l'œuf le plus proche.

VOL PLANE
Toutes les créatures peuvent sauter, mais peu d'entre elles savent rester dans les airs... Maintiens la touche Ctrl gauche enfoncée pour que Zapper reste en l'air quelques secondes après son saut - en d'autres termes, qu'il effectue un vol plané.

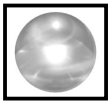
FLASH
Tu devras parfois libérer une petite décharge pour rappeler à tout le monde qui est le chef. C'est ce qu'on appelle un « flash ». Appuie sur la touche Alt gauche pour flasher une créature ou ouvrir une boîte située sur une case voisine.

SUPER-FLASH
Parfois, les ennemis et les objets sont trop résistants pour le flash normal de Zapper. C'est là que le super-flash intervient. Lorsque tu libères suffisamment de lucioles en récupérant des orbes, elles se regroupent à un endroit stratégique. Lorsque Zapper est suffisamment proche de ce regroupement, elles le chargent, lui donnant droit à un super-flash, unique mais très puissant. Lorsque Zapper est chargé, appuie sur la touche Alt gauche pour utiliser le super-flash.

OBJETS BONUS

Plusieurs objets bonus sont éparpillés dans le monde de notre cher criquet. Zapper peut recevoir une protection ou accéder à des zones secrètes et bien plus encore. Saute sur un objet bonus pour l'activer. Les objets bonus ne fonctionnent que pour une durée limitée, à l'exception du casque. Ci-dessous se trouvent quelques-uns des objets bonus que tu trouveras tout au long du jeu. Ouvres l'œil et trouves-en plus !

ORBE DE PUISSANCE



récupère-les pour débloquer les secrets et te recharger en super-flash.

VIE SUPPLEMENTAIRE



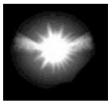
elle te donne une chance supplémentaire pour tenter une manœuvre risquée.

BOUCLIER



permet à Zapper de résister à un coup de plus qu'en temps normal.

GRIG



lorsque Zapper atterrit dans le bon ordre sur certains orbes dorés, tu récupères un grig qui te suit et active l'énergie pour les dalles de pont cachées que tu rencontres.

RECOMPENSES

Après avoir récupéré tous les œufs d'un niveau, tu peux passer au niveau suivant. Si tu récupères tous les orbes d'un niveau, tu peux jouer à une manche spéciale (en mode Scénario uniquement). Ceci te donne une chance de gagner des vies supplémentaires et de commencer le niveau suivant avec un casque.

Si tu récupères tous les orbes d'un monde (un ensemble de trois ou quatre niveaux), tu débloques un niveau bonus spécial.

CREDITS

INFOGRAMES INTERACTIVE, INC.

Ken Allen
Todd Hartwig
Senior Producers

Sue Bulson
Senior Brand Manager
Matt Collins
Brand Manager

Bill Levay
Executive Producer
Scott Walker
V.P. of Product Development

Steve Arthur
Director of Marketing

Steve Martin
Director of Creative Services

Elizabeth Mackney
Director of Editorial & Documentation Services

Kurt Carlson
Documentation Specialist

Paul Collin
Copywriter

DEVELOPED BY BLITZ GAMES, LTD.
A TEAM ANTICS PRODUCTION

Darren Wood
Project Manager

Stephen Thomson
Creative Manager

Jonathan Evans
Assistant Manager

Steve Bond
Matt Hampton
David Swift
Lee Winder
Programmers

Paul Jennings
Russ Earwaker
Jon 'John' Eckersley
Dave Venables
Lauren Grindrod
Designers

Dean Atkin
James Childs
Sandro Da Cruz
Gordon Hargreaves
Simon Bennett Hayes
Matthew Norledge
Neil Pettitt
Robert Price
Jason Robbins
Chris Sandell
Dave Webb
Artists

Matt Black
Gerard Gourley
John Guscott
Andy Morris
Audio

Richard Hackett
Ashley Hogg
Lyndon Homewood
Alan Paul
Andy Slater
John Whigham
Technology Team
John Jarvis
Tsoek Cheung
Wayne Gardner
Jonathan Tainsh
Q.A.

SPECIAL THANKS TO

Philip Oliver, CEO
Andrew Oliver, Development Director
Nigel Davies, Commercial Director
Susie Thorburn, HR Director
Michael Blom
Alex Bowden
Martin Broughton
Tony Cartwright
James Corrigan
Scott Davidson
Natalie Griffith
David Hale
Mark Hardisty
Caroline Hart
Peter Hudspith
Steve Lawrence
Nadine Mathias
Katy McClure
Danny Murdock
Duncan Nimmo
Laynie Osborn
Phil Palmer
Alison Parker

Jackie Pinnock
Mike Procter
Eoghan Quigley
Regbinder Randhawa
Joff Scarcliffe
Simon Smith
Carla Stringer
Helen Taranowski
Caroline Thornicroft
Annelise Timms
Bryn Williams
...and all at Blitz Games!

INFOGRAMES EUROPE

Larry Sparks
Pascale Vermeerbergen
Benoit Auguin
Marion Gallavardin
Sonia O'Keeffe
Charlotte Glenat
Central Marketing

Jean Marcel Nicolaï
Anne Cécile Bénita
Re-Publishing Mass Market

Rebecka Pernered
Sophie Wibaux
Caroline Fauchille
Jérôme Di Tullio
Certification and Planning Support Group

Olivier Robin
Carine Mawart
Stéphane Charrier
Software Functionality Testing

Philippe Louvet
Emeric Polin
Stéphane Entéric
Engineering Service

Sylviane Pivot-Chossat
Marlous Van Vliet
Valérie Maillot
Jocelyn Natali
Weronika Larsson
Localisation Support Group

Vincent Hattenberger
Creative Support Group

SPECIAL THANKS

A Creative Experience
The Source
Realtime
KBP
Synthesis
Interference
Babel Media

© 2002 Infogrames Interactive, Inc. All Right Reserved. Developed by Blitz Games

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email/Websites
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atari.de
• Belgie	PC: +32 (0)2 72 18 633 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 8278060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (0,34€/mn) (24h/24) 3615 Infogrames (0,34€/mn) Technique: 0825 15 80 80 (0,15€/mn Du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Euro Interactive / Infogrames France Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	fr.support@atari.com www.fr.atari.com
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 Spielerische: 0190 771 883 (€1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atari.de
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.it.atari.com
• Nederland	PC: +31 (0)40 23 93 580 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00	+34 91 329 21 00	pt.apoiocliente@atari.com
• Israel	+ 972-9-9712611 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	infogrames@telerom.co.il
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	+34 91 329 21 00	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900 105 172 Spielerische: 0900 105 173 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 88* *24 hours a day / £1 /min / inside UK only *You need the bill payer's permission before calling.*	Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?
As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!
To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.